



WOULD YOU RATHER?

014 EN

CATEGORY	DURATION	GROUP SIZE
Ice Breaker	5 - 10 minutes	5 - 25 people
OBJECTIVE		
To break the ice.		
MATERIAL		
No		
DESCRIPTION		
Have people sit in a circle and ask them random questions, related to a topic or not. You can play this activity for fun or you can write questions on a certain topic. For example: "Would you rather dance to rock music or dance rnb?", "Would you rather go for vacation to New York or London?", "Would you rather only have summer or winter for the rest of your life?".		
VARIATIONS		





¿PREFERÍAS?

014 ES

CATEGORIA

Ice Breaker

DURACIÓN

5 - 10 minutos

TAMAÑO GRUPO

5 - 25 personas

OBJETIVO

Romper el hielo.

MATERIAL

No

DESCRIPCIÓN

Haga que las personas se sienten en un círculo y alguien haga preguntas al azar, relacionadas con un tema o no.

Puede jugar esta actividad por diversión o puede escribir preguntas para un tema determinado.

Por ejemplo: "¿Prefieres bailar música rock o R&B?", "¿Prefieres irte de vacaciones a Nueva York o Londres?", "¿Prefieres tener sólo verano o invierno por el resto de tu vida?"

El objetivo es que los participantes se conozcan mejor, o intercambien opiniones si se decide jugar con un tema concreto.

ALTERNATIVAS



Αυτάντι για το άλλο

014 GR

ΚΑΤΗΓΟΡΙΑ	ΔΙΑΡΚΕΙΑ	ΜΕΓΕΘΟΣ ΟΜΑΔΑΣ
Ice Breaker	5 - 10 λεπτά	5 - 25 άτομα
ΣΤΟΧΟΣ		
δραστηριότητα για να βάλει την ομάδα σε κίνηση και να προωθήσει την αλληλεπίδραση		
ΥΛΙΚΑ		
Όχι		
ΠΕΡΙΓΡΑΦΗ		
Βάλτε τα άτομα στην ομάδα να καθίσουν σε έναν κύκλο και κάντε τους τυχαίες ερωτήσεις, που να σχετίζονται με ένα συγκεκριμένο θέμα (ή και όχι, αν το προτιμάτε). Για παράδειγμα: "Θα προτιμούσατε να χορέψετε σε ήχους ροκ μουσικής ή να χορέψετε rnb;", "Θα προτιμούσατε να πάτε για διακοπές στη Νέα Υόρκη ή στο Λονδίνο;" "Θα προτιμούσατε να έχει καλοκαίρι ή χειμώνα για το υπόλοιπο της ζωής σας;" Σκοπός είναι να γνωριστούν καλύτερα μέσα από αυτές τις ερωταπαντήσεις. Ταυτόχρονα, αν οι ερωτήσεις σας έχουν κοινή θεματική, μπορεί να γίνει και εισαγωγή στο θέμα της συνάντησης.		
ΠΑΡΑΛΛΑΓΕΣ		

